Gerência de Projetos

1. Mini – Mundo

O projeto consiste num jogo de perguntas e respostas que desafiam o jogador em relação ao seu “pensamento fora da caixa”. Entre frustrações e felicidades, o objetivo é dar todas as respostas certas para chegar ao grande final.

1. Regra de Negócios

O usuário deverá selecionar a resposta para o problema, de forma que apenas uma estará correta e as outras o levarão para o “Game Over”. As soluções, que a princípio serão 4, estarão dispersas na janela do jogo, podendo ou não apresentar-se na forma de botões. Ou seja, poderão ter mais opções dispostas ao longo da janela.

1. Especificações Técnicas

O programa irá ser feito no programa Visual Studio 2015, com programação em C#. Desta maneira, toda a parte visual será por meio de janelas, botões e textos.

1. Cronograma
   1. – Pensar em todas as perguntas e respostas para o jogo. Pelo menos 10 questões.
   2. – Começar a parte visual.
   3. – Programar as respostas certas.
   4. – Programar as respostas erradas.
   5. – Ajustar detalhes visuais.
   6. – Testar e corrigir possíveis problemas.